



Vacature Motion Graphics Designer (HBO of WO)

Ben jij een enthousiaste animator/programmeur, met een liefde voor realistische animaties en natuurwetenschappen? Dan hebben wij misschien wel de perfecte baan voor jou!

In onze animatiestudio worden computeranimaties en afbeeldingen gemaakt voor wetenschappelijke doeleinden. Onderzoekers gebruiken deze animaties om de nieuwste wetenschappelijke inzichten over te brengen aan hun collega's en aan het brede publiek. Er wordt samengewerkt met onderzoekers met verschillende achtergronden, waardoor het onderwerp van de te realiseren animatie telkens weer anders is. Op ons YouTube-kanaal (<http://www.youtube.com/user/icmstue>) vind je voorbeelden van ons werk.

We zijn op zoek naar versterking van het team. Lijkt dit je wat? Reageer dan snel.

De animatiestudio maakt deel uit van het Instituut voor Complexe Moleculaire Systemen (ICMS). Binnen het ICMS doen we onderzoek naar de interacties tussen moleculen en hoe deze interacties de moleculen in staat stellen grote en ingewikkelde structuren te vormen. Misschien wel het mooiste voorbeeld van een complex moleculair systeem is de cel, de bouwsteen van al het leven. Hoewel we op de eerste plaats op zoek zijn naar de ontwerpregels van deze systemen met mogelijke toepassingen in medicijnen, bijzondere materialen en bijvoorbeeld katalysatoren, zal het onderzoek ook bijdragen aan kennis over het ontstaan van de eerste cellen. Binnen het ICMS komen meerdere faculteiten van de TU/e samen, en werken mensen met verschillende achtergronden aan vooruitstrevend en nieuwsgierigheidgedreven onderzoek.

Taken:

We zijn op zoek naar enthousiaste medewerkers met een heldere kijk op zaken. In de animatiestudio worden animaties en afbeeldingen gemaakt voor wetenschappelijke en soms ook meer populair-wetenschappelijke toepassingen. In overleg met wetenschappers wordt een vertaling gemaakt van theorie, model of experiment naar beeld. Eén van de uitdagingen ligt in het overbruggen van lengte- en tijdschalen. Je hoofdtaak bestaat uit maken van wetenschappelijke animaties.

Gevraagd:

- Opleiding: HBO gericht op animatie, of WO in een van de (technische) natuurwetenschappen
- Ervaring met het maken van modellen en animaties. Je hebt veel kennis van Autodesk 3ds Max. Bij voorkeur heb je ervaring met het realistisch animeren van een object (bijvoorbeeld het bewegen van geschakelde objecten), het animeren van veel objecten en het werken met complexe objecten (veel polygonen).
- Tevens heb je ervaring met het schrijven van scripts in MAXScript of in andere programmeertalen en het importeren van daarmee verkregen data in 3ds Max.
- Creativiteit en out-of-the-box denken en het kunnen organiseren van projecten vinden we belangrijk, net als uitstekende communicatieve vaardigheden en een goede beheersing van de Engelse taal.

Wij bieden:

- Een aanstelling voor een periode van een jaar, met de mogelijkheid tot verlenging tot maximaal drie jaar.
- Het salaris is afhankelijk van opleiding en ervaring en bedraagt maximaal € 3028 (schaal 8) bij een fulltime aanstelling.
- De TU/e kent gunstige secundaire arbeidsvoorwaarden. Op onze centraal in Eindhoven gelegen campus zijn ook uitgebreide sport- en cultuurvoorzieningen waar je gebruik van kunt maken.

Meer informatie:

Meer informatie is te verkrijgen via:

- <http://www.icms.tue.nl/en/>

Betreffende de functie:

- Ir. Sagitta Peters, business manager ICMS , tel. 040-2473910, email s.peters@tue.nl
- Dr.ir. Koen Pieterse, teamleider animatiestudio, tel. 040-2472591, email k.pieterse@tue.nl

Overige informatie:

- Mw. Y. Bloemers, personeelsadviseur, tel. 040-2472030, email y.bloemers@tue.nl

Sollicitatie:

Graag reageren via de tool met een motivatiebrief en CV en enkele voorbeelden van recent werk, gericht aan ir. Sagitta Peters, business manager van het ICMS, onder vermelding van het vacaturenummer V40.1496.

Reageren voor 28 februari 2012.